

Bodyco



3+

Az első oktató jellegű
játék az emberi testtudatról.



BODYCO

Tartalomjegyzék



Játékszabályok

BODYCO

Az első oktató jellegű
játék az emberi testtudatról.



3 éves kortól



2-6 játékos



20 perc.

Tartalom: 1 rulett, 36 sziluettkártya és 6 sablon.

A játék célja: Légy az első, aki a terveid alapján alkot figurát.

A játék bemutatása:

Segíts a gyermeknek a rulettkeréken látható testrészek azonosításában és megnevezésében.



fej



(egész) kéz



kéz (tenyér az ujjakkal)



(egész) láb



láb (lábszár)

Kérje meg a gyermeket, hogy azonosítsa és nevezze meg ezeket a testrészeket a testén.

Játékbeállítások:

Helyezd a rulettkeréket az asztal közepére.

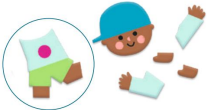
Minden játékos választ egy sablondarabot, és összegyűjt 6, a sablonjához tartozó darabot (az egyes darabok hátulján lévő szín megegyezik a sablondarab kártya háttérszínével).

Minden játékos megkeresi a kezdőlapkáját. Az a darab, amelynek a hátulján ez a szimbólum található:



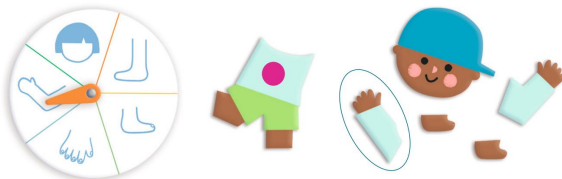
A játékosok ezt a részt képpel felfelé helyezik maguk elé.

A játékosok a többi bábut is megfordítják, és egymás mellé helyezik az egyik oldalukra.



Hogyan kell játszani a játékot:

- A legfiatalabb játékos kezd, és megpörget egy dartsot a rulettkeréken (forgókerék). A darts az egyik testrésze landol.
- A gyermek megnézi, hogy a darabjai között ugyanolyan testrész van-e.

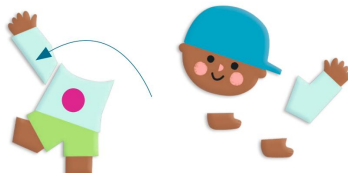


Ha a gyermeknek van egyező testrésze a darabjai között, akkor a következőket kell tennie:

1. Nevezze meg helyesen a testrészt.

2. Mutasd meg, hol található ez a testrész a saját testükön: "Kéz!"

Ha a gyermek ezt a két dolgot helyesen csinálja, akkor fogja a bábut, és a megfelelő helyre (ahogy a sablonján látható) helyezi a kezdőbábuja mellé.

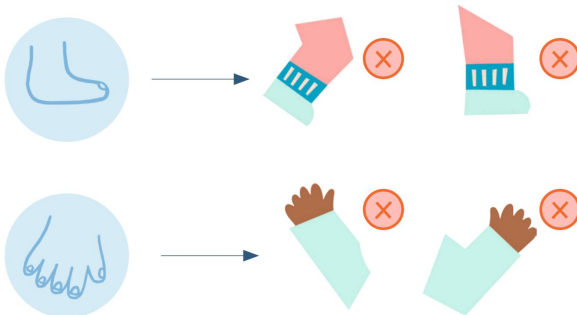


Ezután a következő játékos következik.

Ha a gyermek e két dolog közül valamelyiket rosszul csinálja, vagy ha a gyermeknek nincs megfelelő testrésze a darabok között, a játék a következő játékkal folytatódik.

Kérjük, vegye figyelembe, hogy a játékosoknak be kell tartaniuk a megjelölt

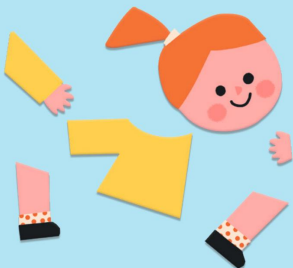
testrészt: Ha a rulett nyíl a lábra esik, de a gyermeknek 2 lábra van szüksége, akkor nem veheti el a lábat, és így tovább.



• A játék akkor ér véget, amikor az egyik játékos először befejezi a bábuját. Ő a győztes!



Bodyco



Az első oktató jellegű játék az emberi testtudatról.

DJ08267



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006

Párizs - Franciaország

www.djeco.com

Kínában készült - Franciaországban tervezték